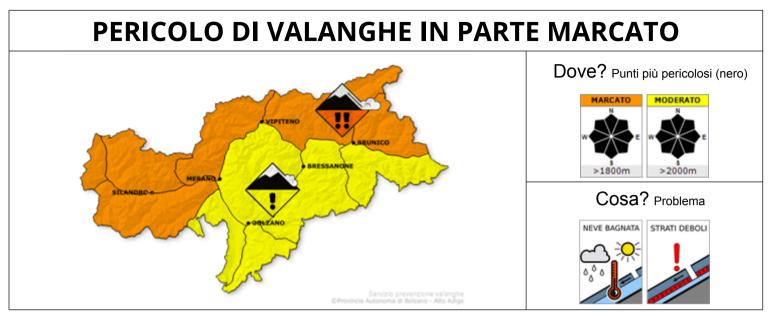




Previsione pericolo valanghe per martedì 21 marzo 2017

Emissione ore 16:00 di lunedì 20 marzo 2017



Pericolo valanghe

Nel nord ed ovest della provincia il pericolo valanghe è MARCATO GRADO 3, altrove MODERATO GRADO 2. Il pericolo è localizzato su pendii ripidi in ombra e poco percorsi, dove nei passaggi da poca a molta neve si possono staccare valanghe soprattutto con grande sovraccarico. Da considerare è anche il problema della neve bagnata, già dal primo mattino. Infatti la nuvolosità impedisce la stabilizzazione notturna del manto nevoso. Nel corso della giornata la radiazione solare diretta e diffusa porta ad un ulteriore inumidimento della neve. A questo è collegata una perdita di stabilità che farà aumentare la probabilità di distacchi sia spontanei che provocati da sciatori. Ciò vale soprattutto sui pendii ripidi esposti al sole; anche sui versanti a nord, alle quote medie, saranno possibili valanghe di neve bagnata. Alle quote elevate con neve fresca lungo la cresta di confine va prestata ancora attenzione agli accumuli eolici. È consigliata una buona programmazione temporale delle gite.

Attendibilità della previsione: 80%

Situazione generale

Nella notte fra lunedì e martedì, la corrente ruota verso sud-ovest, apportando masse d'aria più umida. Dove la notte sarà poco nuvolosa, il manto nevoso, già piuttosto inumidito, si consoliderà in superficie per effetto dell'irraggiamento. Ciò avverrà presumibilmente in alta val Venosta e nelle valli laterali dell'alta val Isarco e della val Pusteria, soprattutto sopra i 2200 m di quota. Lì dove si formano le nubi basse, il manto nevoso non potrà stabilizzarsi. La costituzione del manto nevoso è caratterizzata spesso da una cattiva base; inoltre all'interno si denotano strati deboli. Per questa ragione le valanghe potranno anche essere di fondo e raggiungere dimensioni pericolosamente grandi.

Tempo in montagna

Disponibile all'indirizzo http://www.provincia.bz.it/meteo/tempo-montagna.asp











3 - marcato

2 - moderato

1 - debole